

```

1) Relacione as colunas. (_____ number? [1 2 3 \a :z 10 20 \b]) => _____
                           col 1                                col 2

filter                      (\a :z 10 20 \b)
remove                      true
take-while                  (1 2 3 10 20)
drop-while                  (\a :z \b)
some                        (1 2 3)

2) Relacione as colunas. (filter _____ '(1 \a -5 12 :b [:c :d] 0 -3)) => _____
                           col 1                                col 2

number?                     (:b)
char?                       ([:c :d])
keyword?                    (1 -5 12 0 -3)
coll?                       (\a)

3) Relacione as colunas. (filter _____ '(1 -2 7 10 -5 0 29 41)) => _____
                           col 1                                col 2

zero?                       (1 7 -5 29 41)
odd?                        (1 7 10 29 41)
even?                       (-2 -5)
pos?                        (0)
neg?                        (-2 10 0)

4) Relacione as colunas. (remove _____ '([1 2] \b {:m 0} () 7 d :z)) => _____
                           col 1                                col 2

#(and (number? %) (odd? %))  ([1 2] \b {:m 0} 7 :z)
#(or (symbol? %) (list? %))  ({:m 0} () 7 d :z)
#(and (map? %) (contains? % :m)) ([1 2] \b {:m 0} () d :z)
#(or (vector? %) (char? %))   ([1 2] \b () 7 d :z)

5) Relacione as colunas. coll => col2

(conj [\x \y] \a)            (\a \x \y)
(conj '(\x \y) \a)           (\a \x \y)
(cons \a [\x \y])            [\x \y \a]

6) Relacione as colunas.

(into _____ '(0 2 4 6)) => res
   col 1                                ^-- col 2 são os elementos de res na ordem
[1 2]                                0 1 4 6 2
'(1 2)                              1 2 0 2 4 6
#{1 2}                              6 4 2 0 1 2

7) Relacione as colunas. (_____ vector [0 1 2]) => _____
                           col 1                                col 2

map                            ([0 0] [1 1] [2 2])
mapv                           ([0] [1] [2])
mapcat                         [[0] [1] [2]]
map-indexed                    (0 1 2)

8) Relacione as colunas. (take 5 _____) => _____
                           col 1                                col 2

(repeatedly rand)              (0.87 0.93 0.42 0.40 0.53)
(repeat (rand))                (10 3.98 1.62 0.52 0.51)
(iterate rand 10)              (0.75 0.75 0.75 0.75 0.75)

9) Qual a diferença?

(for [x [1 3 5 7 2 4 6 15 17 19]] x)
(for [x [1 3 5 7 2 4 6 15 17 19] :when (odd? x)] x)
(for [x [1 3 5 7 2 4 6 15 17 19] :while (odd? x)] x)

```

10) `(reduce #(conj % (f %2)) [] c)` corresponde a `(map f c)` ?

11) Qual o resultado?

```
(reduce (fn [acc v] (if (> v acc) acc (+ 3 v))) [10 9 8 5 4 5])
```

Explique.

12) Relacione as colunas. `coll1 => coll2`

<code>(map #(vector % %2) [1 2 3] [\a \b])</code>	<code>([1 \b] [1 \a])</code>
<code>(for [x [1 2 3] y [\a \b] :when (even? x)] (vector x y))</code>	<code>([1 \a] [2 \b])</code>
<code>(reduce #(conj % (vector 1 %2)) '()) [\a \b]</code>	<code>([2 \a] [2 \b])</code>

13) Defina `filter` com base em `reduce`.

14) `apply` : qual a diferença?

```
(max 4 7 2 8 0 5 1)
(apply max [4 7 2 8 0 5 1])
```

15) Relacione as colunas. `(_____ { :a 1 :b 2 } _____) => { :a 2 :b 2 }`

col 1
col 2

<code>assoc</code>	<code>:a inc</code>
<code>update</code>	<code>:a 2</code>
<code>update-in</code>	<code>[:a] inc</code>

16) Dado

```
{:x {:m 3, :n 6}, :y 4, :z {:i {:f -1, :g 0}, :k 2}}
```

Como gerar

```
{:x {:m 3, :n 6}, :y 4, :z {:i {:f -1, :g 1}, :k 2}}
```

usando uma única chamada de `update-in`?

17) Dado um vetor de maps de coordenadas, filtrar aqueles que colidem. Há colisão quando $|x_2 - x_1| < 30$ e $|y_2 - y_1| < 30$.

Exemplo

```
(remove-colisoas [{:x 20 :y 80} {:x 75 :y 70} {:x 60 :y 50}])
;=> [{:x 20 :y 80}]
```

Projeto do fluxo de dados

- Criar um predicado `colidem` que compara dois maps num vetor.
- `(colide [{:x 100 :y 200} {:x 50 :y 200}])`
- `;=> false`
- `(colide [{:x 10 :y 10} {:x 20 :y 15}])`
- `;=> true`
- Fazer o produto cartesiano dos maps, sem `(a,a)`.
- Obter colisões
- Coletar maps das colisões.
- Removê-las do vetor de maps original.

Sessão de REPL

É com você!