

ORIENTAÇÕES PARA O PROGRAMA DUMPER

- 1) Observe que é preciso capturar a string digitada na linha de comando que informa o arquivo do qual o dump vai ser feito. Essa string é um item do array que é parâmetro de main. Se o nome desse array for args (o nome você escolhe, mas a praxe é usar args), a string seria args[0]. Confira mais em <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/environment/cmdLineArgs.html>
- 2) Crie um objeto File a partir da string. Lembre-se de incluir o diretório atual. Há como obter o diretório atual do sistema. Há construtores de File que aceitam dois parâmetros: dir e file.
Obs: como fizemos na aula1, ignore exceções, colocando throws Exception em main.
- 3) Encontre uma forma eficiente de ler o arquivo. FileReader é candidato. Carregue o arquivo num array. Uma opção é ler o arquivo em pedaços num array de 16 bytes, ou ler tudo de uma vez num grande array.
- 4) Imprima linha a linha. Use um contador para os endereços. Use um método de impressão em tela que imprima hexadecimal, e outro que imprima caracter.
- 5) Atenção para detecção de fim de arquivo.