

# Introdução à computação II

## LISTA COMPLEMENTAR 03

BCC – Unesp Rio Claro/SP 2014

Lista Complementar 02 - Prof. Rafael Oliveira

1) Escreva um programa para cadastrar dois clientes de uma loja. As informações necessárias são:

- nome
- endereço
- telefone

Deve ser usada uma estrutura de registro para a construção deste cadastro, usando Struct para a declaração do registro.

2) O mesmo exercício anterior, mas o programa deverá suportar até 50 clientes. Ao final do cadastro de cada cliente deverá ser perguntado: "Novo Cliente (S/N)?". Deve-se utilizar um vetor do tipo declarado como um registro para a solução deste programa.

3) O mesmo exercício anterior, mas após o término de todos os cadastros, ou seja, quando o usuário digitar "N" na pergunta para novo cliente ou quando preencher o vetor com 50 clientes, a tela deverá ser limpa e deverá ser montada uma tela para permitir a consulta aos clientes: por código (que é o índice do vetor). Deverá ser digitado o código 999 para encerrar o programa. A tela de consulta deverá ter o seguinte formato:

*Digite o código do cliente: \_*

*Nome:*

*Endereço:*

*Telefone:*

*<Digite 999 para sair...>*

Observação1:

Estas informações só deverão ser impressas uma vez, e não a cada execução do programa.

Observação2: Pesquise funções prontas do C para que o fundo de seu ecrã seja azul e as letras amarelas, etc.